

# DISCIPLINE DELLE ARTI, DELLA MUSICA E DELLO SPETTACOLO

(Università degli Studi)

## Insegnamento **Abilità informatiche e telematiche per lo spettacolo**

GenCod A004782

**Docente titolare** VITTORIO BILO'

**Insegnamento** Abilità informatiche e telematiche per lo spettacolo

**Insegnamento in inglese** ICT skills for the performing arts

**Settore disciplinare** INF/01

**Corso di studi di riferimento** DISCIPLINE DELLE ARTI, DELLA MUSICA E DELLO

**Tipo corso di studi** Laurea

**Crediti** 3.0

**Ripartizione oraria** Ore Attività frontale: 18.0

**Per immatricolati nel** 2017/2018

**Erogato nel** 2017/2018

**Anno di corso** 1

**Lingua** ITALIANO

**Percorso** PERCORSI COMUNE/GENERICO

**Sede**

**Periodo** Primo Semestre

**Tipo esame** Orale

**Valutazione** Voto Finale

**Orario dell'insegnamento**

<https://easyroom.unisalento.it/Orario>

### BREVE DESCRIZIONE DEL CORSO

Il corso di Abilità Informatiche e Telematiche per lo Spettacolo si prefigge di fornire agli studenti un'introduzione al funzionamento di Internet e del World Wide Web, con particolare enfasi sullo studio del linguaggio HTML.

### PREREQUISITI

Nessun prerequisito particolare.

### OBIETTIVI FORMATIVI

Conoscenze e comprensione: sviluppare un'adeguata conoscenza dell'organizzazione fisica e logica del web. Imparare basi di programmazione nel linguaggio HTML.

Capacità di applicare conoscenze e comprensione: essere in grado di progettare e implementare un semplice sito web.

Autonomia di giudizio: essere in grado di sviluppare scelte progettuali diverse, con diverso livello di generalità.

Abilità comunicative: sarà illustrato il linguaggio HTML e concetti e terminologie dell'ambiente di networking.

Capacità di apprendimento: gli studenti saranno stimolati a implementare le soluzioni proposte durante le lezioni.

### METODI DIDATTICI

Lezioni teoriche frontali corredate da vari esercizi.

### MODALITA' D'ESAME

Prova scritta volta ad accertare non solo la conoscenza degli strumenti teorici illustrati durante il corso, ma anche la capacità del candidato di applicarle praticamente con efficacia.

---

## PROGRAMMA ESTESO

Introduzione all'informatica, modelli di calcolo, hardware, software, architettura di von Neumann, reti di calcolatori, architettura Client-Server, internet, servizi offerti da internet, il World Wide Web: pagine web, web browser, URL, motori di ricerca.

Il linguaggio HTML, i tag, struttura basi di una pagina web, tag e attributi per la formattazione del testo.

Tag e attributi per la generazione di elenchi numerati e puntati, gestione delle immagini, gestione di immagini e testo, gestione dello sfondo.

Tag e attributi per la gestione dei link. Link globali, locali e interni (ancore).

Tag e attributi per la creazione di tabelle. Tabelle avanzate.

I fogli di stile (CSS): definizione e uso. I fogli di stile e la gestione dei colori, del testo, dei margini, delle immagini, dello sfondo e dei link.

Uso avanzato dei fogli di stile: creazione di una barra di navigazione.

---

## TESTI DI RIFERIMENTO

Materiale fornito dal docente e reperibile sulla propria pagina web.