

DISCIPLINE DELLE ARTI, DELLA MUSICA E DELLO SPETTACOLO

(- Università degli Studi)

Insegnamento **Abilità informatiche e telematiche per lo spettacolo**

GenCod A004782

Insegnamento Abilità informatiche e telematiche per lo spettacolo

Insegnamento in inglese ICT skills for the performing arts

Settore disciplinare INF/01

Corso di studi di riferimento DISCIPLINE DELLE ARTI, DELLA MUSICA E DELLO

Tipo corso di studi Laurea

Crediti 3.0

Ripartizione oraria Ore Attività frontale: 18.0

Per immatricolati nel 2017/2018

Erogato nel 2017/2018

Anno di corso 1

Lingua ITALIANO

Percorso PERCORSI COMUNE/GENERICO

Docente VITTORIO BILO'

Sede

Periodo Primo Semestre

Tipo esame Orale

Valutazione Voto Finale

Orario dell'insegnamento

<https://easyroom.unisalento.it/Orario>

BREVE DESCRIZIONE DEL CORSO

Il corso di Abilità Informatiche e Telematiche per lo Spettacolo si prefigge di fornire agli studenti un'introduzione al funzionamento di Internet e del World Wide Web, con particolare enfasi sullo studio del linguaggio HTML.

PREREQUISITI

Nessun prerequisito particolare.

OBIETTIVI FORMATIVI

Conoscenze e comprensione: sviluppare un'adeguata conoscenza dell'organizzazione fisica e logica del web. Imparare basi di programmazione nel linguaggio HTML.
Capacità di applicare conoscenze e comprensione: essere in grado di progettare e implementare un semplice sito web.
Autonomia di giudizio: essere in grado di sviluppare scelte progettuali diverse, con diverso livello di generalità.
Abilità comunicative: sarà illustrato il linguaggio HTML e concetti e terminologie dell'ambiente di networking.
Capacità di apprendimento: gli studenti saranno stimolati a implementare le soluzioni proposte durante le lezioni.

METODI DIDATTICI

Lezioni teoriche frontali corredate da vari esercizi.

MODALITA' D'ESAME

Prova scritta volta ad accertare non solo la conoscenza degli strumenti teorici illustrati durante il corso, ma anche la capacità del candidato di applicarle praticamente con efficacia.

PROGRAMMA ESTESO

Introduzione all'informatica, modelli di calcolo, hardware, software, architettura di von Neumann, reti di calcolatori, architettura Client-Server, internet, servizi offerti da internet, il World Wide Web: pagine web, web browser, URL, motori di ricerca.

Il linguaggio HTML, i tag, struttura basi di una pagina web, tag e attributi per la formattazione del testo.

Tag e attributi per la generazione di elenchi numerati e puntati, gestione delle immagini, gestione di immagini e testo, gestione dello sfondo.

Tag e attributi per la gestione dei link. Link globali, locali e interni (ancore).

Tag e attributi per la creazione di tabelle. Tabelle avanzate.

I fogli di stile (CSS): definizione e uso. I fogli di stile e la gestione dei colori, del testo, dei margini, delle immagini, dello sfondo e dei link.

Uso avanzato dei fogli di stile: creazione di una barra di navigazione.

TESTI DI RIFERIMENTO

Materiale fornito dal docente e reperibile sulla propria pagina web.