DISCIPLINE DELLE ARTI, DELLA MUSICA E DELLO SPETTACOLO

(Università degli Studi)

Insegnamento Abilità informatiche e telematiche per lo spettacolo

GenCod A004782

Docente titolare Rosella CATALDO

Insegnamento Abilità informatiche e telematiche per lo spettacolo

Insegnamento in inglese ICT skills for the performing arts

Settore disciplinare INF/01

Corso di studi di riferimento DISCIPLINE DELLE ARTI, DELLA MUSICA E DELLO

Tipo corso di studi Laurea

Crediti 3.0

Ripartizione oraria Ore Attività frontale: 18.0

Per immatricolati nel 2018/2019

Erogato nel 2018/2019

Anno di corso 1

Lingua ITALIANO

Percorso PERCORSI COMUNE/GENERICO

Sede

Periodo Secondo Semestre

Tipo esame Orale

Valutazione Voto Finale

Orario dell'insegnamento https://easyroom.unisalento.it/Orario

BREVE DESCRIZIONE DEL CORSO

Fornire competenze di supporto alla promozione di eventi nel contesto della comunicazione online.

Per continuità didattica, gli argomenti sviluppati saranno perfettamente sovrapponibili a quelli forniti nell'anno accademico precedente (Corso tenuto dal Prof. Vittorio Bilò).

PREREQUISITI

Non sono richiesti particolari requisiti.

OBIETTIVI FORMATIVI

Conoscenze e comprensione: Fornire competenze di supporto alla promozione di eventi nel contesto della comunicazione online**.**

Capacità di applicare conoscenze e comprensione: Fornire ai destinatari una base di conoscenze attinenti agli argomenti propri del percorso formativo:

- utilizzare strumenti per la comunicazione di eventi/informazioni su WEB;
- essere in grado di formalizzare una pagina html, seppur con una con una struttura semplice;
- essere capaci di leggere e comprendere, in modo autonomo, pagine html di moderata difficoltà.

Autonomia di giudizio: L'esposizione dei contenuti e delle argomentazioni sarà svolta in modo da migliorare la capacità dello studente di riconoscere le problematiche inerenti alla progettazione di pagine WEB, formalizzandone gli aspetti attraverso l'uso del linguaggio html.

Abilità comunicative: La presentazione degli argomenti sarà svolta in modo da consentire l'acquisizione di una buona capacità di comunicare problemi, idee e soluzioni riguardanti la comunicazione online, sia come comprensione dell tematiche fondamentali inerenti allo sviluppo di tale mezzo che come sviluppo di codice in un liguaggio html di base.

Capacità di apprendimento: Saranno indicati argomenti da approfondire, strettamente correlati con l'insegnamento, al fine di stimolare la capacità di apprendimento autonomo dello studente.

METODI DIDATTICI

Lezioni frontali ed esercitazioni in aula, con utilizzo del portatile di ciascuno studente.

MODALITA' D'ESAME	L'esame si articola come segue: - composizione di pagine html , con uso di CSS, **da presentarsi via e-mail una settimana prima della seduta d'esame istituzionale**, Per esempio: comporre un piccolo sito con informazioni relative ai propri musicisti (film, festival) preferiti, descrivere la location di un evento; ▪ prova scritta (7 domande a risposta aperta) per verificare le conoscenze acquisite.
APPELLI D'ESAME	Saranno visibili sul portale studenti e si accederà con prenotazione online.
PROGRAMMA ESTESO	Introduzione all'informatica, modelli di calcolo, hardware, software, architettura di von Neumann, reti di calcolatori, architettura Client-Server, internet, servizi offerti da internet, il World Wide Web: pagine web, web browser, URL, motori di ricerca. Il linguaggio HTML, i tag, struttura basi di una pagina web, tag e attributi per la formattazione del testo. Tag e attributi per la generazione di elenchi numerati e puntati, gestione delle immagini, gestione di immagini e testo, gestione dello sfondo. Tag e attributi per la gestione dei link. Link globali, locali e interni (ancore). Tag e attributi per la creazione di tabelle. Tabelle avanzate. I fogli di stile (CSS): definizione e uso. I fogli di stile e la gestione dei colori, del testo, dei margini, delle immagini, dello sfondo e dei link. Uso avanzato dei fogli di stile: creazione di una barra di navigazione.
TESTI DI RIFERIMENTO	Il web pullula di una miriade di testi che illustrano le caratteristiche di utilizzo di html. E' possibile scaricare uno qualunque di questi file, ma si consiglia la guida ufficiale a html: https://www.html.it/guide/guida-html/ . Scaricare l'html editor KompoZer, disponibile gratuitamente su http://www.kompozer.net/download.php. Un esempio di CSS è disponibile su: https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.en.html#translations