

LETTERE (LB11)

(Università degli Studi)

Insegnamento **LABORATORIO DI INFORMATICA PER LE LINGUE CLASSICHE**

GenCod 05859

Docente titolare Adele FILIPPO

Insegnamento LABORATORIO DI INFORMATICA PER LE LINGUE

Insegnamento in inglese INFORMATICS LABORATORY FOR CLASSICAL

Settore disciplinare L-FIL-LET/02

Corso di studi di riferimento LETTERE

Tipo corso di studi Laurea

Crediti 3.0

Ripartizione oraria Ore Attività frontale: 30.0

Per immatricolati nel 2017/2018

Erogato nel 2019/2020

Anno di corso 3

Lingua ITALIANO

Percorso CLASSICO

Sede

Periodo Secondo Semestre

Tipo esame Orale

Valutazione Giudizio Finale

Orario dell'insegnamento

<https://easyroom.unisalento.it/Orario>

BREVE DESCRIZIONE DEL CORSO

Il laboratorio mira a fornire, agli studenti delle discipline antichistiche, le conoscenze informatiche di base relative sia all'uso dei fonts di scrittura, sia alla consultazione delle specifiche banche dati e dei siti di carattere scientifico indispensabili per un lavoro di ricerca, quale, ad esempio, la stesura della propria tesi di laurea.

PREREQUISITI

Nozioni di base di informatica
Conoscenza del sistema linguistico latino e greco

OBIETTIVI FORMATIVI

Capacità di: utilizzare fonts greche; effettuare ricerche bibliografiche; consultare banche e siti specifici per l'acquisizione di testi di autori latini, greci, di materiale epigrafico, papirologico e di studi letterari sulla cultura antica.

METODI DIDATTICI

Lezione frontale e utilizzo del laboratorio di informatica

MODALITA' D'ESAME

Libri di testo indicati in bibliografia ed eventuali fotocopie messe a disposizione durante le lezioni.

APPELLI D'ESAME

Appelli ordinari: 12 settembre, 12 dicembre 2019; 23 gennaio, 13 febbraio, 21 aprile, 28 maggio, 25 giugno 2020.

Appelli straordinari: 3 ottobre 2019; 20 maggio 2020

Gli esami si svolgeranno presso il complesso Studium 2000, plesso 5, Stanza 10, secondo piano, alle ore 16

AA 2019-2020 – docente titolare: prof.sa Adele Filippo

Semestre 2

Crediti 3

1) Presentazione e obiettivi del corso

Il laboratorio mira a fornire, agli studenti delle discipline antichistiche, le conoscenze informatiche di base relative sia all'uso dei fonts di scrittura, sia alla consultazione delle specifiche banche dati e dei siti di carattere scientifico indispensabili per un lavoro di ricerca, quale, ad esempio, la stesura della propria tesi di laurea.

Bibliografia:

- GIOVANNA ALVONI, *Scienze dell'antichità per via informatica. Banche dati e risorse elettroniche nello studio dell'antichità classica*, ed. CLUEB, Bologna 2002.
- ROBERTO DANESE, *Kybernetes. Il greco classico in rete*, ed. Guaraldi, Torino 2004.

2) Conoscenze e abilità da acquisire

Capacità di: utilizzare fonts greche; effettuare ricerche bibliografiche; consultare banche e siti specifici per l'acquisizione di testi di autori latini, greci, di materiale epigrafico, papirologico e di studi letterari sulla cultura antica.

3) Prerequisiti

Nozioni di base di informatica
Conoscenza del sistema linguistico latino e greco

4) Metodi didattici e modalità di esecuzione delle lezioni

Lezione frontale e utilizzo del laboratorio di informatica

5) Materiale didattico

Libri di testo indicati in bibliografia ed eventuali fotocopie messe a disposizione durante le lezioni.

6) Modalità di valutazione degli studenti

Prova pratica finale, consistente nell'assegnazione di un tema di ricerca di carattere bibliografico da sviluppare

7) Modalità di prenotazione dell'esame e date degli appelli

Gli studenti possono prenotarsi per l'esame finale esclusivamente utilizzando le modalità previste dal sistema VOL

Appelli ordinari: 12 settembre, 12 dicembre 2019; 23 gennaio, 13 febbraio, 28 maggio, 25 giugno 10 luglio 2020.

Appelli straordinari: 3 ottobre 2019; 23 aprile, 7 maggio 2020

Gli esami si svolgeranno presso il complesso Studium 2000, plesso 5, Stanza 10, secondo piano, alle ore 16

8) Commissione d'esame

A. Filippo, A. Manieri, V. Vigneri, Saulo delle Donne (supplente).

Il Docente
Adele Filippo

TESTI DI RIFERIMENTO

- GIOVANNA ALVONI, *Scienze dell'antichità per via informatica. Banche dati e risorse elettroniche nello studio dell'antichità classica*, ed. CLUEB, Bologna 2002.
- ROBERTO DANESE, *Kybernetes. Il greco classico in rete*, ed. Guaraldi, Torino 2004.