

# LETTERE (LB11)

( - Università degli Studi)

## Insegnamento INFORMATICA DI BASE

GenCod 00609

<b>Insegnamento</b> INFORMATICA DI BASE	<b>Anno di corso</b> 3
<b>Insegnamento in inglese</b> BASIC INFORMATICS	<b>Lingua</b> ITALIANO
<b>Settore disciplinare</b> ING-INF/05	<b>Percorso</b> PERCORSO COMUNE
<b>Corso di studi di riferimento</b> LETTERE	<b>Docente</b> Alberto BUCCIERO
<b>Tipo corso di studi</b> Laurea	<b>Sede</b>
<b>Crediti</b> 6.0	<b>Periodo</b> Secondo Semestre
<b>Ripartizione oraria</b> Ore Attività frontale: 30.0	<b>Tipo esame</b> Orale
<b>Per immatricolati nel</b> 2017/2018	<b>Valutazione</b> Giudizio Finale
<b>Erogato nel</b> 2019/2020	<b>Orario dell'insegnamento</b> <a href="https://easyroom.unisalento.it/Orario">https://easyroom.unisalento.it/Orario</a>

### BREVE DESCRIZIONE DEL CORSO

- Caratteristiche generali dell'informatica
- Architettura dei sistemi di elaborazione
- Architettura dei sistemi operativi
- Organizzazione dei dati
- Reti di computer
- Caratteristiche del WEB e WEB 2.0
- Software di produttività personale (MS Word)

### PREREQUISITI

- Questo corso non ha prerequisiti, chiunque lo può seguire con profitto
- È fondamentale prendere subito confidenza con i ferri del mestiere
- Usare da subito i software trattati
- Svolgere con regolarità gli esercizi proposti nelle esercitazioni

### OBIETTIVI FORMATIVI

#### Parte teorica:

- Fornire una conoscenza sulla rappresentazione dell'informazione digitale
  - Fornire una conoscenza teorica sull'architettura Hardware e Software del computer e loro evoluzione nel tempo
  - Fornire una conoscenza teorica sulle reti di calcolatori e dei principi di sicurezza informatica

#### Parte pratica

- Fornire una preparazione pratica sull'uso degli strumenti di text editing
- Fornire una preparazione pratica sull'uso del Web e degli strumenti cloud

---

## METODI DIDATTICI

Le lezioni si svolgono in forma di workshop e si articolano secondo uno schema ben definito che unisce aspetti teorici a una forte componente pratica e applicativa.

I contributi teorici vengono trasmessi attraverso presentazioni da parte del docente e eventualmente letture di approfondimento assegnate agli studenti durante il corso e la loro acquisizione viene verificata, oltre che nella prova finale, attraverso relazioni periodiche individuali e di gruppo in classe.

La componente pratica consiste di esercitazioni al calcolatore, esercizi di consolidamento da svolgere a casa e successiva discussione in classe e risoluzione dei problemi emersi nell'attività esercitativa per permettere un monitoraggio puntuale e costante dello sviluppo delle capacità tecnologiche oggetto del corso.

---

## MODALITA' D'ESAME

L'esame consiste in una prova scritta ed una pratica ed un orale (a discrezione del docente):

- Prova scritta: test a risposta multipla, nel quale si dovrà dare dimostrazione di avere acquisito le nozioni e le conoscenze previste dal programma del corso, da svolgersi in laboratorio;
- Prova pratica: esercizio (tipicamente di MS Word e/o Google Docs), da svolgersi in laboratorio;
- Colloquio orale: verrà commentata la prova pratica e sarà accertata la conoscenza degli aspetti teorici.
- nTutte e tre le prove vengono somministrare nella stessa mezza giornata (tipicamente l'esame si conclude nella mattinata)

Per i frequentanti saranno svolti due esoneri che danno la possibilità (ma non obbligo) di accettare il voto di media e verbalizzarlo senza fare l'orale. Chi volesse comunque fare l'orale sommerà aritmeticamente al voto di media dello scritto la valutazione dell'orale che va da -2 a +2 punti.

**Non sono previsti esoneri di nessun genere per gli studenti in possesso di ECDL o equivalenti.**

---

## APPELLI D'ESAME

Si avvisano gli studenti interessati che gli appelli previsti per l'A.A. 2019-20 sono i seguenti:

- 18/5/2020 ore 9:00 - 14:00 ( appello per studenti fuori corso e laureandi)
  - 12/6/2020 ore 9:00 - 14:00
  - 3/7/2020 ore 9:00 - 14:00
- 

## ALTRE INFORMAZIONI UTILI

Caratteristiche generali dell'informatica

- Significato del termine Informatica e ICT
- Rapporto tra Informazione e Dato
- Definizione di computer
- Principali componenti HW di un computer
- Definizione di informazione binaria
- Informazione binaria: Memoria e Bus
- Codifica dell'informazione

Evoluzione dei computer

- Informatica e abaco
- La macchina di calcolo di Pascal
- Macchina di Leibniz
- Macchina di Babbage
- Macchina di Turing
- Colossus – Mark1
- Macchina di Von Neumann
- Sistemi di prima generazione (valvole)
- Sistemi di seconda generazione (transistor)
- Sistemi di terza generazione (circuiti integrati)
- Sistemi a microprocessori
- La prima legge di Moore

Rappresentazione dell'informazione

- Codifica dell'informazione
- Differenza tra concetti di analogico e digitale
- Trasformazione dell'informazione
- Rappresentazione dell'informazione e alfabeti
- Sistemi di numerazione
- Sistema decimale
- Sistema binario
- Conversione binario – decimale e viceversa
- Quantità di informazione
- Bit e informazione
- Bit, Byte e multipli
- Codifica testuale e codice ASCII
- Rappresentazione dati multimediali
- Digitalizzazione tramite campionamento
- Rappresentazione dei suoni
- Rappresentazione delle immagini (vettoriali e raster)
- Il pixel, rapporto di forma (aspect ratio)
- Formato immagini (compressato e non compressato)

Sistemi di Elaborazione

- Analisi e programmazione
- Concetto di algoritmo
- Proprietà degli algoritmi
- Modello di Von Neumann
- Struttura di un elaboratore
- Scheda madre

- BIOS
- Central Processing Unit
- CPU e frequenza di funzionamento
- Prestazioni del calcolatore
- Dispositivi di memoria (principale e secondaria)
- Struttura della memoria principale (RAM)
- Memoria ROM
- Memorie di massa (hard disk, cd-rom, cd-rw, dvd)

#### Software e Sistema Operativo

- Sistema Operativo
- Risorse
- Dipendenza dall'HW
- Sistemi Operativi più usati – Funzioni e Struttura
- Macchina virtuale
- Bootstrap
- Kernel
- Shell
- Gestione memoria
- Gestione del file system
- Il file le cartelle e le operazioni su di essi
- Partizioni
- Path assoluto e relativo
- Allocazione della memoria
- Frammentazione
- Funzionamento di Windows 7

#### Reti di computer

- Elementi fondamentali delle reti
- Tipi di rete (LAN MAN WAN, Wi-Fi)
- Componenti del networking (cavi, schede di rete, hub, switch, router, modem)
- Protocolli di comunicazione
- Protocolli Internet
- Caratteristiche generali di Internet
- Sicurezza delle reti
- Attacchi alla rete (DoS, Sniffer)

#### Software di produttività personale (MS Word)

- Introduzione a Word
- Funzionalità di base
- Stampa e visualizzazione
- Formattare caratteri e paragrafi
- Apertura di Word
- La Finestra di word (Elementi)
- L'uso dei Menu
- Le Barre degli Strumenti
- Gli strumenti nascosti
- Spostare e Ridimensionare le Barre degli Strumenti
- Chiusura di Word
- Formattare il carattere con la barra degli strumenti:
  - modificare il tipo di carattere
  - modificare la dimensione del carattere

- applicare gli attributi
  - applicare il colore
  - differenze e affinità con la finestra di dialogo:
    - modificare il tipo, stile e dimensione
    - modificare colore e sottolineatura
  - applicare gli effetti
    - Spaziatura e posizione
    - Effetti di testo
    - Copiare il formato
    - Evidenziare il testo
    - Maiuscolo & minuscolo
  - Formattare il paragrafo con la barra degli strumenti:
    - formattare il paragrafo
    - allineare il testo
  - l'interlinea e i rientri con il righello:
    - rientrare il testo
  - differenze e affinità con la finestra di dialogo:
    - allineare e rientrare il testo
    - spaziatura e interlinea
  - Stili
  - Tabelle
  - Disegni
- 

## TESTI DI RIFERIMENTO

- Testo adottato:
  - Informatica umanistica - Marco Lazzari - McGraw-Hill Education - EAN: 9788838668555
- Copie dei lucidi preparati dal docente
  - <https://formazioneonline.unisalento.it/course/view.php>
- Ulteriore materiale utile:
  - ECDL Patente Europea Syllabus 6 - ECDL Base: <https://www.ecdl.it/ecdl-base>