Economia finanza e assicurazioni (LM16)

(Lecce - Università degli Studi)

Insegnamento TEORIA DEI GIOCHI E Insegnamento TEORIA DEI GIOCHI E DEI Anno di corso 1

DEI CONTRATTI (MODULO I)

Insegnamento in inglese GAME
THEORY AND CONTRACTS (MODULE I)

Lingua ITALIANO

GenCod A004711

Docente titolare Marcella SCRIMITORE

Settore disciplinare SECS-P/01

Percorso PERCORSO COMUNE

Corso di studi di riferimento Economia

finanza e assicurazioni

Tipo corso di studi Laurea Magistrale

Sede Lecce

Crediti 6.0

Periodo Primo Semestre

Ripartizione oraria Ore Attività frontale:

48.0

Tipo esame Scritto e Orale Congiunti

Per immatricolati nel 2017/2018

Valutazione

Erogato nel 2017/2018

Orario dell'insegnamento https://easyroom.unisalento.it/Orario

OBIETTIVI FORMATIVI

Nella prima parte il corso si propone di introdurre lo studente allo studio della teoria dei giochi, di cui presenta gli elementi costitutivi fondamentali e i diversi concetti di equilibrio. I meccanismi di interazione strategica dei giochi non cooperativi verranno illustrati con particolare riferimento al dilemma tra competizione e cooperazione, al ruolo centrale dell'informazione detenuta dagli agenti e alle conseguenze dell'interazione ripetuta nel tempo. L'analisi dei giochi cooperativi sarà funzionale a illustrare la soluzione di contrattazione di Nash. Nella seconda parte, il corso mostra come i concetti e gli strumenti della teoria dei giochi siano utilizzati nella Teoria dell'Organizzazione Industriale ai fini dell'analisi dell'interazione strategica tra imprese, anche in condizioni di incertezza e informazione asimmetrica. Oggetto di studio saranno le strategie d'impresa sui mercati oligopolistici - anche con riferimento alla competizione tra imprese pubbliche e private e alle condizioni di entrata sui mercati - i comportamenti collusivi tra imprese, gli investimenti in R&S e le strategie ottimali di trasferimento tecnologico.

METODI DIDATTICI

Lezioni frontali

MODALITA' D'ESAME

Prova scritta

ALTRE INFORMAZIONI UTILI

E' prevista una prova intermedia il 22 febbraio 2019 che copre l'intero programma del Modulo I del corso di 'Teoria dei Giochi e dei Contratti'. Gli studenti che abbiano superato la prova intermedia dovranno necessariamente sostenere la prova di Teoria dei Contratti in coincidenza con il primo appello della sessione estiva.



PROGRAMMA ESTESO

Prima parte: Elementi di Teoria dei Giochi

- Introduzione alla teoria dei giochi
- Giochi in forma normale ed equilibrio di Nas
- L'inefficienza dell'equilibrio di Nash
- Molteplicità e selezione degli equilibri di Nash
- La nozione di equilibrio in strategie miste
- L'equilibrio bayesiano nei giochi a informazione incompleta
- Giochi sequenziali e perfezione nei sottogiochi: *commitment* e credibilità
- Giochi ripetuti e *folk theorem*: l'insorgenza endogena della cooperazione
 Giochi di contrattazione: la soluzione di contrattazione di Nash

Seconda parte: La teoria dei giochi e l'interazione strategica di mercato

La concorrenza oligopolistica

- L'oligopolio con prodotto differenziato e la scelta endogena della strategia prezzo/quantità
- La differenziazione orizzontale in contesti spaziali di competizione: il modello di Hotelling (1929) e il modello di d'Aspremont-Gabszewicz-Thisse (1979).
 - La competizione sequenziale e la scelta endogena dei ruoli di leader/follower
 - L'oligopolio con delega strategica e la scelta endogena della struttura dell'impresa
 - La competizione tra imprese pubbliche e private
 - Il dilemma tra competizione e cooperazione: la collusione tacita in contesti á la Cournot e á la

Bertrand

Innovazione e trasferimento tecnologico

- La competizione sui mercati in presenza di esternalità di rete
- Struttura di mercato e incentivi all'innovazione
- Incentivi alla cooperazione in R&S: il ruolo dell'incertezza
- Contratti di licenza ottimali in un duopolio alla Cournot



TESTI DI RIFERIMENTO

Testi di consultazione

- Osborne M.J., Rubinstein A. (1994), *A Course in Game Theory*. MIT Press (download gratuito su:http://ebour.com.ar/pdfs/A%20Course%20in%20Game%20Theory.pdf)
- Cellini R., Lambertini L. (1992), Una guida alla teoria dei giochi. CLUEB, Bologna.
- Patrone F. (2006), Decisori (razionali) interagenti. Una introduzione alla teoria dei giochi. Editore
 PLUS (download gratuito su

http://www.fioravante.patrone.name/mat/TdG/DRI/F_Patrone_Decisori_(Razionali)_Interagenti_ Una introduzione alla teoria dei giochi.pdf

- Garella P., Lambertini L. (2002), Organizzazione Industriale, Carocci.
- Tirole J (1988), The Theory of Industrial Organization, MIT Press.

Bibliografia di riferimento

- d'Aspremont, C., Gabszewicz, J. J., Thisse, J-F. (1979), On Hotelling's 'Stability in Competition', Econometrica 47: 1145-1150.
- Dasgupta P. e Stiglitz J. (1980), Uncertainty, Industrial Structure, and the Speed of R&D, the Bell Journal of Economics 11: 1-28.
- De Fraja, G., Delbono, F. (1989) Alternative Strategies of a Public Enterprise in Oligopoly. Oxford Economic Papers 41: 302–311.
- De Fraja, G., e Delbono, F. (1989), Alternative Strategies of a Public Enterprise in Oligopoly". *Oxford Economic Papers* 41: 302-311.
- Dixit, A. (1980), A Model of Duopoly Suggesting a Theory of Entry Barriers, Bell Journal of Economics 10: 20-32.
- Fershtman, C., Judd, K., (1987), Equilibrium incentives in oligopoly, The American Economic Review 77: 927-940.
- Hamilton J.H. e S.M. Slutsky (1990), Endogenous Timing in Duopoly Games: Stackelberg or Cournot Equilibria. *Games and Economic Behaviour* 2: 29-46.
 - Hotelling, H. (1929), Stability in Competition. The Economic Journal 39: 41-57.
- Marjit, S. (1991). Incentives for cooperative and non-cooperative R&D in duopoly, Economics Letters, 37: 187-191.
- Singh N., Vives X. (1984), Price and Quantity Competition in a Differentiated Duopoly. The Rand Journal of Economics 15: 546-554.
- Spence, A.M. (1977), Entry, Capacity, Investment and Oligopolistic Pricing, The Bell Journal of Economics 8: 534-544.
- Wang X. H., (1998), Fee versus royalty licensing in a Cournot duopoly model, Economics Letters, 60: 55-62.

