

# LINGUE MODERNE, LETTERATURE E TRADUZIONE (LM57)

( - Università degli Studi)

## Insegnamento ABILITA' INFORMATICHE E TELEMATICHE

GenCod A001093

**Insegnamento** ABILITA' INFORMATICHE E TELEMATICHE **Anno di corso** 1

**Insegnamento in inglese** Information Technology Skills

**Lingua** ITALIANO

**Settore disciplinare** INF/01

**Percorso** PERCORSO COMUNE

**Corso di studi di riferimento** LINGUE MODERNE, LETTERATURE E

**Docente** Rosella CATALDO

**Tipo corso di studi** Laurea Magistrale

**Sede**

**Crediti** 3.0

**Periodo** Secondo Semestre

**Ripartizione oraria** Ore Attività frontale: 18.0

**Tipo esame** Orale

**Per immatricolati nel** 2020/2021

**Valutazione** Giudizio Finale

**Erogato nel** 2020/2021

**Orario dell'insegnamento**

<https://easyroom.unisalento.it/Orario>

### BREVE DESCRIZIONE DEL CORSO

**Fornire competenze di base nel contesto della comunicazione online.**

### PREREQUISITI

Non sono richiesti particolari requisiti.

### OBIETTIVI FORMATIVI

**Conoscenze e comprensione:** Fornire competenze di supporto alla divulgazione, anche in lingua straniera, nel contesto della comunicazione online.

**Capacità di applicare conoscenze e comprensione:** Fornire ai destinatari una base di conoscenze attinenti agli argomenti propri del percorso formativo:

- utilizzare strumenti per la comunicazione di eventi/informazioni su WEB;
- essere in grado di formalizzare una pagina html, seppur con una struttura semplice;
- essere capaci di leggere e comprendere, in modo autonomo, pagine html di moderata difficoltà.

**Autonomia di giudizio:** L'esposizione dei contenuti e delle argomentazioni sarà svolta in modo da migliorare la capacità dello studente di riconoscere le problematiche inerenti alla progettazione di pagine WEB, formalizzandone gli aspetti attraverso l'uso del linguaggio html.

**Abilità comunicative:** La presentazione degli argomenti sarà svolta in modo da consentire l'acquisizione di una buona capacità di comunicare problemi, idee e soluzioni riguardanti la comunicazione online, sia come comprensione delle tematiche fondamentali relative allo sviluppo di tale mezzo che come sviluppo di codice in un linguaggio html di base.

**Capacità di apprendimento:** Saranno indicati argomenti da approfondire, strettamente correlati con l'insegnamento, al fine di stimolare la capacità di apprendimento autonomo dello studente.

### METODI DIDATTICI

Lezioni frontali ed esercitazioni in aula/laboratorio, anche con utilizzo del portatile di ciascuno studente.

---

## MODALITA' D'ESAME

L'esame si articola come segue:

- composizione di pagine html ,su template fornito dal docente, e con uso di CSS, **da presentarsi via e-mail una settimana prima della seduta d'esame istituzionale**, Per esempio: comporre delle pagine html con contenuti originali in lingua e link a pagine già esistenti sul web dei propri musicisti (scrittori, film, festival) preferiti.
- prova scritta (5 domande a risposta aperta) per verificare le conoscenze acquisite. Attualmente, la modalità e' orale su piattaforma Teams.

---

## APPELLI D'ESAME

Saranno visibili sul portale studenti e si accederà con prenotazione online.

---

## ALTRE INFORMAZIONI UTILI

---

### PROGRAMMA ESTESO

Introduzione all'informatica, modelli di calcolo, hardware, software, architettura di von Neumann, reti di calcolatori, architettura Client-Server, internet, servizi offerti da internet, il World Wide Web: pagine web, web browser, URL, motori di ricerca.

Il linguaggio HTML, i tag, struttura basi di una pagina web, tag e attributi per la formattazione del testo.

Tag e attributi per la generazione di elenchi numerati e puntati, gestione delle immagini, gestione di immagini e testo, gestione dello sfondo.

Tag e attributi per la gestione dei link. Link globali, locali e interni (ancore).

Tag e attributi per la creazione di tabelle. Tabelle avanzate.

Link a immagini e video in pagine HTML.

Inserimento e gestione di form in pagine HTML.

I fogli di stile (CSS): definizione e uso. I fogli di stile e la gestione dei colori, del testo, dei margini, delle immagini, dello sfondo e dei link.

Link a video e form su pagine html.

Uso avanzato dei fogli di stile.

Creazione di un piccolo sito web nel quale siano utilizzati i tag e le caratteristiche spiegate in aula.

---

### TESTI DI RIFERIMENTO

Il web pullula di una miriade di testi che illustrano le caratteristiche di utilizzo di html. E' possibile scaricare uno qualunque di questi file, ma si consiglia la guida ufficiale a html:

<https://www.html.it/guide/guida-html/>.

Scaricare l'html editor KompoZer, disponibile gratuitamente su

<http://www.kompozer.net/download.php>.

Un esempio di CSS è disponibile su:

<https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.en.html#translations>

Altro materiale integrativo sarà archiviato nella directory dei file del TEAM relativo